吴超文简历

Android 开发工程师｜Flutter 跨平台开发

千万用户级 App 重构｜Flutter 原生插件开发｜App Store / Google Play 上架

联系方式

手机：15818106018 ｜ Email：511644784@qq.com ｜ QQ/微信号：511644784

个人信息

- 学历：大专 / 软件工程 ｜ 期望城市：广州、东莞 ｜ 期望薪资：面议
- 期望职位：Android软件工程师、Flutter软件工程师、移动端跨平台开发工程师
- 技术博客：https://www.jianshu.com/u/14fe2d11d0af
- GitHub：http://github.com/selfimgr

个人优势

- **千万用户级产品与核心开发**：在注册用户超过 2000 万的蜜源 App 中负责重构与重要模块开发；用过开源的openfire，前端smack，使用xmpp协议开发过社交聊天软件；熟练使用 Kotlin/Java，能够承担 Android 核心功能、系统适配和持续迭代。
- **Flutter 与原生能力结合**：做过商业项目的 Flutter 混合开发，掌握状态管理、页面组件拆分及原生通信；自己开源了flutter插件，并发布 jdsdk 插件；可以写Dart和双端插件，写过蓝牙插件和腾讯小直播 SDK 的插件以及一些原生代码封装的插件。
- **双端开发与应用发布**：具备 Flutter、uni-app 及原生 iOS 开发经验，有 App Store、Google Play 上架经历，熟悉国内外应用市场上架流程, 能够完成客户端开发、接口联调、问题修复及版本发布。
- **一线开发与团队协作**：曾担任项目负责人，承担核心编码、任务分配和进度跟进，推动产品上线；有社交、电商、卡券交易及内容创作项目经验，在闲赚侠中使用 AI 编程工具辅助开发。

专业技能

- 编程语言：Kotlin/Java/Dart
- Flutter：Android/iOS 跨平台开发/Widget 与布局/路由/组件封装/GetX/Provider/BLoC/Future/Stream
- 原生混合与插件：Flutter 混合开发/MethodChannel/Android 与 iOS SDK 封装/插件开发/pub 发布
- 跨端与 iOS：uni-app 跨平台开发/原生 iOS 项目开发
- 应用发布：App Store/Google Play 上架/版本发布
- 理解架构演进，有良好的分层和拆分思路，掌握模块化、插件化、动态部署等
- Android：基础组件/常用控件/自定义 View/RecyclerView/系统适配/图片与内存管理
- Jetpack：Compose/ViewModel/LiveData/DataBinding/ViewBinding/Paging 3/WorkManager
- 异步编程：Kotlin 协程/Flow/RxJava/RxAndroid
- 架构与依赖：MVC/MVP/MVVM/Hilt/Dagger2/ARouter
- 网络与混合：Retrofit/OkHttp/HTTP/JSON/SSE/WebView 与原生通信

- 设备通信：有蓝牙相关功能开发经验
- 数据存储：Room/SQLite/MySQL/ObjectBox/MMKV
- 多媒体：Glide/Luban/MediaStore/IjkPlayer/FFmpeg/环信 IM 一对一视频聊天
- 工程与质量：Gradle/Maven/AAR/Git/SVN/常用设计模式/UML/UIAutomator
- 线上排障：Logan 日志回捞/Bugly 崩溃监控
- AI 辅助编程：持续使用 AI 辅助开发提升交付效率

工作经历

广州快猫科技有限公司

Android 高级工程师｜2021.07—2026.10

- 承担爆流 AI、闲赚侠、人人销卡的 Android 客户端开发，完成核心业务页面、接口联调及版本迭代。
- 在爆流 AI 中组织多模块工程，完成 SSE 流式内容展示、生成任务状态管理、失败重试、图片上传及媒体文件保存。
- 结合页面生命周期处理异步任务和轮询，排查功能异常及系统兼容问题，跟进测试反馈与版本修复。
- 在闲赚侠中使用 AI 编程工具辅助业务实现，结合接口联调和功能验证检查生成代码与业务要求是否一致。

西安红人装网络科技有限公司

2020.08—2021.06

- 参与红人装极速版 Android 客户端开发与迭代，围绕商品导购、优惠券查询和商品分享完成客户端功能。

蜜源广州新媒体科技有限公司

2019.02—2020.07

- 负责客户端重构与重要业务模块开发，推进组件化、Maven 私服及模块 AAR 构建优化。
- 在现有客户端中引入 Flutter 混合开发，支持 iOS 与 Android 两端的业务迭代。
- 基于 Logan 建设网络请求日志与回捞能力，支持服务端指令上传及阈值触发上报，辅助定位客户端与网络问题。

项目经验

爆流 AI

2026.01-2026.10.15

- 项目描述：
  面向电商商家与内容创作者的 AI 创作工具，提供文案生成、素材提取、电商图片及视频生成。我负责 Android 客户端开发与迭代，重点完成流式内容展示、异步生成任务管理及图片视频处理。
- 技术要点：
  - **架构与模块拆分**：基于 Kotlin/Java+MVVM+Jetpack Compose+Hilt 开发，采用 7 个 Gradle 模块组织公共能力、SDK 与业务代码，通过 ARouter 实现跨模块导航。

- **异步与页面状态**：结合 Kotlin 协程/Flow、ViewModel/LiveData 管理异步请求与页面状态，分离界面展示和业务处理。
- **SSE 流式交互**：使用 Retrofit+OkHttp+RxJava 读取流式响应，增量展示标题与正文；通过 50 ms 防抖合并文本更新，并在结束时刷新剩余内容，减少重复 UI 刷新。
- **任务状态与重试**：跟踪图片、视频生成状态，提供整单与单步骤重试；页面暂停或销毁时移除轮询，返回页面后检查未完成任务。
- **本地与后台任务**：使用 Room 管理本地数据、Paging 3 加载分页列表、WorkManager 调度后台任务。
- **素材与媒体处理**：使用 Luban 压缩本地图片，通过 Multipart 上传素材；使用 MediaStore 保存生成图片与视频，处理 Android 分区存储适配。

闲赚侠

2021.07—2026.10｜卡券交易与虚拟充值

- 项目描述：
  卡券交易与虚拟充值产品，涵盖卡券回收转让、充值及权益帮充。我负责 Android 客户端业务开发、接口联调与版本迭代。
- 技术要点：
  - **业务分层**：基于 Kotlin+MVVM 组织卡券回收、充值和权益帮充模块，将页面交互、业务状态与接口请求分离。
  - **网络与异步处理**：使用 Retrofit/OkHttp 对接业务接口，结合 RxJava 完成线程切换、结果分发与请求异常处理。
  - **交易状态展示**：根据接口返回的卡券信息、交易进度及处理结果更新页面，完成不同业务环节的操作反馈与接口联调。
  - **AI 辅助开发**：在业务代码实现中使用 AI 编程工具，并结合项目接口及功能验证检查代码结果，完成需求迭代和问题修复。
  - **兼容与维护**：处理 Android 系统兼容及版本缺陷，跟进测试反馈与客户端异常。

人人销卡

2021.07—2026.10｜卡券回收与寄售交易

- 项目描述：
  闲置卡券回收、兑换与寄售交易产品，业务涉及卡券选择、卡密提交、验卡查询及账户提现。我负责 Android 客户端业务功能、接口对接与版本迭代。
- 技术要点：
  - **客户端结构**：使用 Kotlin+MVVM+RxJava+Retrofit+OkHttp，按卡券提交、结果查询及账户业务组织页面与数据处理。
  - **卡券提交与验卡**：实现卡券信息展示、卡密输入提交及验卡结果查询，处理业务数据输入和接口操作反馈。
  - **交易与提现反馈**：根据服务端状态展示验卡结果、交易进度与提现反馈，保持页面展示与业务处理状态同步。
  - **请求与问题排查**：封装网络调用，处理异步请求、线程切换及请求异常；配合服务端定位业务缺陷，完成系统兼容和版本修复。

红人装极速版

2020.08—2021.06｜社交电商导购

- 项目描述：
  社交电商导购 App，提供商品精选、优惠券查询、领券跳转和商品分享等功能。我参与 Android 客户端开发与维护，完成业务页面、接口联调及版本迭代。
- 技术要点：
  - **业务页面**：完成商品导购、优惠券查询和分享入口，处理商品信息、优惠券数据展示与页面交互。
  - **接口与状态反馈**：对接商品及优惠券相关接口，处理网络请求、响应解析、异常反馈和页面状态更新。
  - **图片与交互**：处理商品图片加载与展示，解决相关页面的交互及兼容问题。
  - **跨应用交互**：实现领券跳转、外部应用唤起与商品分享，处理不同系统和机型的兼容问题。
  - **版本质量**：配合测试与发布，修复业务缺陷、系统兼容及客户端异常。

蜜源

2019.02—2020.07｜社交电商导购

- 项目描述：
  蜜源 App 是一款社交电商内容导购产品，于 2017 年 7 月正式上线，注册用户突破 2000 万。我负责客户端重构与多个重要模块开发，引入 Flutter 混合开发，提高 iOS 与 Android 的项目迭代效率；开发日志回捞功能，辅助定位网络与客户端问题。
- 技术要点：
  - 基于LiveData+MVP+RxJava+Retrofit+Dagger2+Okhttp+kotlin
  - '秒' 级编译速度优化，使用Maven仓库私服，组件化重构,模块aar构建
  - 基于Logan开发自研日志监控,我们对所有的网络请求，在本地都有一个完整的监控，每一个请求的 Request 和 Response 相关的所有信息都全部记录下来。服务端可以下发指令控制客户端上传这些数据，客户端也可以在相关数据超过阈值后主动上报。
  - Flutter混合开发,提高Ios与Android的开发效率

开源项目

jdsdk｜Flutter 原生插件

- 项目描述：
  将京东原生 SDK 封装为 Flutter 插件，支持 SDK 初始化、唤起京东 App 和打开商品详情及指定链接，已发布至 pub。
- 技术要点：
  - 通过 MethodChannel 连接 Dart 与 Android/iOS 原生代码，封装两端 SDK 调用。
  - 对外提供 init、openUrl 接口，在 Dart 层组织参数调用，在原生层分发方法并对接 SDK。
  - Android 端处理插件注册和 Activity 绑定；iOS 端使用 Objective-C 对接原生 SDK，提供 URL Scheme 接入配置。
  - 提供调用示例与接入说明，具备原生 SDK 封装、Flutter 插件开发和 pub 发布实践。
- 项目链接：源码 ｜ pub 发布记录

commentView｜Android 输入组件

- 封装支持语音、表情、图片的评论输入控件，适用于评论与聊天输入场景，支持扩展操作按钮。
- 项目链接：GitHub 源码

自我评价

持续参与移动端产品研发，经历覆盖电商、社交、卡券交易、内容创作及教育等业务。愿意深入一线编码，能够承担核心功能、问题排查及版本交付，也做过项目负责人与团队协调工作。重视代码质量与线上稳定性，有项目 Crash 率低于 2‰（万分之二）的维护经验。平时研究开源技术，结合业务封装组件、改进工程结构，注重沟通与交付结果。

对事情认真负责，该做的做到最好。技术只是工具，关键在于是否用心、负责任地去把项目做好。